### Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №58»

#### Рабочая программа

по предмет(курсу) «Информатика» на уровень основного среднего образования(профильный уровень)

Планируемые результаты изучения предмета Информатика 10 класс

Название раз-		зультаты изучения предмета инфорг е результаты	Метапредметные	Личностные резуль-
дела	ученик научится – профильный	ученик получит возможность	результаты	таты
	уровень	научиться – профильный уровень	2 0	
Информация и	• понимать и правильно приме-	- использовать знания о месте ин-	метапредметным,	ориентация обучаю-
информацион-	нять на бытовом уровне понятия	форматики в современной научной	включающим освоенные	щихся на реализацию
ные процессы.	«информация», «информационный	картине мира;	обучающимися межпред-	позитивных жизненных
Данные	объект»; соблюдать требования к	– строить неравномерные коды, до-	метные понятия и универ-	перспектив, инициа-
	организации компьютерного рабо-	пускающие однозначное декодиро-	сальные учебные действия	тивность, креатив-
	чего места;	вание сообщений, используя усло-	(регулятивные, познава-	ность, готовность и
	• различать виды информации по	вие Фано.	тельные, коммуникатив-	способность к личност-
	способам ее восприятия	- использовать знания о кодах, ко-	ные), способность их ис-	ному самоопределе-
	человеком и по способам ее	торые позволяют обнаруживать	пользования в познава-	нию, способность ста-
	представления на материальных	ошибки при передаче данных, а	тельной и социальной	вить цели и строить
	носителях;	также о помехоустойчивых кодах.	практике, самостоятель-	жизненные планы;
	• приводить примеры передачи		ность в планировании и	– принятие и реализа-
	информации в деятельности чело-		осуществлении учебной	ция ценностей здорово-
	века, в живой природе, обществе,		деятельности и организа-	го и безопасного образа
	технике; определять источник, при-		ции учебного сотрудниче-	жизни, бережное, от-
	емник, канал информации; опреде-		ства с педагогами и	ветственное и компе-
	лять информативно или нет неко-		сверстниками, способ-	тентное отношение к
	торое сообщение, если известны		ность к построению инди-	собственному физиче-
	способности субъекта к его вос-		видуальной образовательной траектории, владение	скому и психологиче-
	приятию;		навыками учебно-	скому здоровью; – российская идентич-
	приводить примеры хранения ин-		,	ность, способность к
	формации в деятельности человека, в		исследовательской, про-ектной и социальной дея-	осознанию российской
	живой природе, обществе, технике;		тельности;	идентичности в поли-
	приводить примеры современных и		тельности,	культурном социуме,
Mamayamaya	древних носителей информации;			чувство причастности к
Математиче-	использовать логические значе-	проводить анализ логической		историко-культурной
ские основы	ния, операции и выражения с ни-	структуры высказывания; видеть		общности российского
информатики.	МИ;	инвариантную сущность во внешне различных объектах (законы алгеб-		народа и судьбе Рос-
Дискретные объекты	записывать логические выражения и вычислять их значения.	ры логики и законы алгебры чисел)		сии, патриотизм;
Элементы ком-	и вычислять их значения.  использовать терминологию, свя-	познакомиться с использованием		- готовность обучаю-
<b>бинаторики</b> ,	занную с графами (вершина, реб-	строк, деревьев, графов и с про-		щихся к конструктив-
теории мно-	ро, путь, длина ребра и пути), де-	строк, деревьев, графов и с про-		ному участию в приня-
тсории мно-	тро, путь, длина реора и пути), де-	тепшими операциями с этими		7 7

рева) и списками (первый элемент, предыдущий элемента);  описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием дини ребер (вание теримна манатрица смежности е указанием дини ребер (вание теримна манатрица смежности» не обязательно);  — строить логической выражение по эладаной таблице истинности; уравнения.  Системы счисления  — переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восмеричную и шестваричной и шестваристречной и шеств				
тики последлий элемент, предладущий разования логических выражений, предлажений элемента; следующий элемента разования логических выражений поисмента ришь смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» не объязательно; следующий смежности с указанием длин ребер (знание термина «матрица смежности» не объязательно; следующий решать песложные логические по заданной таблице нетипности; решать песложные логические уравнения поисмента, по заданной таблице нетипности; решать песложные логические уравнения поражные поражны	жеств и мате-	ревьями (корень, лист, высота де-	структурами;	тии решений, затраги-
ялемент, следующий элемент; сиспользуя законы алгебры логики, в том числе и при составлении понемых апросов. Том числе и просовых апросов. Том числе и просотавление и поведения в поместие поведения на просовых премения общечествительного проделять информационный объём графических и звуковых данных в начитать и проделять информационный объём графических и звуковых данных в начитать и проделять протраммый объём графики для наглядного простижения простижения простижения просовыем этельного простижения простижения просовыем объем простижения просовотельности. — простижения простижения просовотельности. — простижения просовотельности. — простижения просовотельности. — простижения простижения просовотельности. — простижения просовыем простижения просовотельности. — просовотельности. — простижения просовотельности. — простижения просовотельности. — прости	матической ло-	рева) и списками (первый элемент,	– выполнять эквивалентные преоб-	вающих их права и ин-
вставка, удаление и замена элемента); описывать граф с помощью матрицы смежности с указанием длин ребер (знашие термица «матрица смежности» не обязательно); — строить логической выражение по заданной таблице истинности; решать песарожные логические уравнения.  Системы счис— переводить заданное натуральное число из двоичной, записан в восмеричную и шестпаддатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричную и шестпаддатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричную и шестпаддатеричной системах счисления; — определять информациоппый объем графических и звуковых данных при заданных условиях дяскретизации  Тексты и кодирование. Переранные прование. Передания данных при задачы вычислительного характера (расчетные и наспользовать программые модули деловой графики для наглядного представления числовых пооказателей и и динамики их наглядного представления числовых пооказателей и динамики их наглядного представления числовых пооказателей и динамики их наглядного представления числовых пооказателей и динамики их наглядного представления числовых пооказательной двугих выдах деятельности.  Том числе и при составлении поиск ковых запросов.  Нимации смежности учажние нима дапросов.  Нимации смежности;  — правственное поведение по нове усвоення описать образания и поведения и тольеданий и поведения по поведения по поведения по поведения по стемах счисления;  по заданной таблице и повозавания в поис числе по поведения по поведения по поведение по высимательной, по поведения по поведения по задачной, восьмерачной пестадавтеричной	гики	последний элемент, предыдущий	разования логических выражений,	тересы, в том числе в
мента); описывать граф с помощью матрицы смежности с указаписм длип ребер (знапис термина «матрица смежности» не обязательно; строить логической выражение по заданной таблице ветищости; решать песложные логические уравнения.  Системы счиствения по число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричной и поетнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной системах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации. Перевание. Перевание. Перевание. Перевание. Перевание записание в двоичной д		элемент, следующий элемент;	используя законы алгебры логики, в	различных формах об-
описывать граф с помощью матриць смежности с указанием длин ребер (знание гермина «матриць смежности» пе обязательно);  — строить логической выражение по заданной таблице истинности; решать песложные логические уравнения.  — стреводить заданное натуральности пос число из двоичной защен в восьмеричную и шестнадцатеричную, и обратно, сравнивать исла, записащые в двоичной и шестнадцатеричной системах счисления;  — определять информационный объбм графических и звуковых данных при заданных гри заданных условиях данных при заданных данных при заданных данных данны		вставка, удаление и замена эле-	том числе и при составлении поис-	щественной самоорга-
ришь емежности с указанием длин ребер (знание термина сматрица смежности» не обязательно;  — строить логической выражение по заданной таблине истинности; решать несложные логические уравнения.  Системы счисовия — переводить заданное натуральное пое число из двоичной записи в восьмеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и пестнадцатеричной системах счисления;  — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и коди-рование. Передача данных при задачных условиях дискретизационные) с использовать программы (или программные модули) деловой графики для натлядного представления числовых показателей и динамики их  — подражения и динамики их  — практиковаться в решении задач вычислительного характера с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программные модули) деловой графики для натлядного представления числовых показателей и динамики их		мента);	ковых запросов.	низации, самоуправле-
ребер (знание термина «матрица смежности» не обязательно); — строить логический выражение по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения.  Системы счис решать несложные логические уравнения по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения.  Системы счис равнивать и натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричной записанные в двоичной, и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной системах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и коди-рование. Передачные и оптимизационные) с использовать знания одекретизации  Тексты и коди-рарактера (расчетные и оптимизационные) с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых поредамым и динамики их непользователей и динамики их вестивующее совре-		описывать граф с помощью мат-		ния, общественно зна-
смежности» не обязательно);  — строить логической выражение по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения.  Системы счиствения  — переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной объём графических и звуковых данных при заданных условиях диных при заданных условиях двиных при заданных условиях двиных при заданных условиях двиных при заданных условиях двиных при заданных решать задачи вычислительного характера (расчетные и оптимизационные) с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) дсловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их  — строить логической выражение на основе усвоения общечей толереания и поведение на основе усвоения общечей толереания и поведение на основе усвоения общечей толереания и поведении полеческих и толереатного сознания и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведения и поведении полеческих и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведения и поведения и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведения и поведения и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведеких ценностей, толереатного сознания и поведеких ценностей, толереатива и поведеких ценностей, толереатива и поведеких ценностей, толерения и поведеких ценной, вести дексим толерения и поведеких ценной, вести дексим толерения и поведеких ц		рицы смежности с указанием длин		чимой деятельности;
- строить логической выражение по заданной таблице истипности; решать несложные логические уравнения.  Системы счис-ления  — переводить заданное натурального число и дектронных записанные в двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной объём графических и звуковых данных при заданных условиях данных при заданных рожение прование. Передаманных при задание могули деловой графических и звуковых данных при заданных рожение пользовать программные могули деловой графических и звуковых таблиц; использовать программные могули деловой графиче делие и спользованием электронных таблиц; использовать программные могули деловой графичи для наглядного представления числовых показателей и динамики их наблиц; использоватные могули деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их наблиц; использоватей и динамики их наблиц; использовать программные могули деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их наблиц; использователей и динамики их наблиц; использоватные сотременение полезной, общественно полезной, учебно- использователей и динамики их наблиц; использователей и других видах дельности.  — использователей и динамики их наблиц; использователей и других видах деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их наблиц; использователей и динамики их наблиц; использователей и динамики их наблиц; использователей и других видах деловой графики для наглядного представления и деловой графика для наглядного представления и деловой графика для из техника и пользовать программных для из техника и пользовать программных для из техника и пользовать програ	I	ребер (знание термина «матрица		- нравственное созна-
по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения.  Системы счис-ления  — переводить задапное патуральном нестнаддатеричной нестнаддатеричную и шестнаддатеричной осистемах счисления;  — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передача данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передача данных при заданных условиях таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их  — представления числовых показателей и динамики их  — порежения полеческих пенностей, толеранных и поведения в полечной, и поведения в полечной, и поведения в полечной, и пестнадывать и вычитать культурном мире, готовности и способности вести диалог с другими системах счисления;  — научиться складывать и вычитать культурном мире, готовности и способности вести диалог с другими динах сисления;  — использовать знашия о дискретизации ини харач научных исследовативами, детьми деловой графики для наглядного представления числовых пометами, детьми исследовательской, проектной и других вычислительного карактера с использовательной других вычислительного представления числовых пометами, детьмо исследовательской, проектной и других вычисленые полечной и других вычисления;  — представления числовых пометами других вычисля на представления полечной и пестнаднения;  — представления пометаму представления полечной и шестнаднетой представления;  — пользовати и пометаму представления и полечной и шестнаднетой и пестнаднетой и представления и пометаму предста		смежности» не обязательно);		ние и поведение на ос-
Решать несложные логические уравнения.  Системы счис- ления  — переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и пользовать знания о дискретизации данных в научных исследованиях наук и технике.  Тексты и кодирование. Передаманых при задачных условиях данных при задачных простыками, детьми задачных при задачных пра		– строить логической выражение		нове усвоения общече-
Системы счис- ления  — переводить заданное натураль- ное число из двоичной записи в  восьмеричную и шестнадцатерич- ную, и обратно; сравнивать числа,  записанные в двоичной, восьме- ричной и шестнадцатеричной си- стемах счисления; — определять информационный  объём графических и звуковых  данных при заданных условиях  дискретизации  — тексты и коди- рование. Пере- дача данных  — оптимзационные  стользовать программы  (или программые модули) деловой графики для наглядного  представления  числовьх показателей и динамики их  — представления  числовьх показателей и динамики их  — научиться складывать и вычитать  культурном мире, го- товности и способносов,  восьмеричной и шестнадцатеричной  системах счисления; — использовать знания о дискретиза- пии данных и селедова- ниях наук и технике.  — опредставления  практиковаться в решении задач  вычислительного характера с  использованием электронных  таблиц; использовать программы  (или программые модули) деловой графики для наглядного  представления  числовых  показателей и динамики их   и поведения в поли- культурном мире, го- товности и способносом  вести цилогосомости  вести цилогосомости  делочиней  вести цилогосомости  вести цилогосомости  вести цилог с сругими  долискретиза- пии данных исследова- находить общие цели и  сотрудничать два  поликуватеричной  системах счисления; —использовать в поли- культурном мире, го- товности и способносом  подыми, достигать в  вести цилог с сругими  долискретиза- пии данных исследова- пии данных исследова- пии данных исследова- пии данных исследова- паминами и далинами и далинами  проветным и деломости  полезной, учебно- исследовательской,  полезной, учебно- исследовательской,  полезной, учебно- исследовательской,  полезной,  учебно- исследовательской,  полезной,  учебно- исследовательской,  полезной,  учебно- исследовательской,  полезной,  учебно- исследовательской,  полезной,  учебно- исследовательской,  полезной и других вы- дах дегаминами  полезной и писстнадцатеричной  деги использовать  полезной и шестнадцатеричной  деги ис		по заданной таблице истинности;		ловеческих ценностей,
Пения  — переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнаддатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнаддатеричной системах счисления;  — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передача данных таблип; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления и динамики их  — переводить заданное натурального карактва и вычитать исла, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной системах счисления;  — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  — правтиковаться в решении задач вычислительного характера с использованием электронных таблип; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их  — научиться складывать и вычитать использовать и всти испособности всети испесобности встехнация таблицатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной и шестнадцатеричной системах счисления;  — опредставления вычислительного характера с использованием электронных таблиц;  — проезовательской, проектной и других видах деятельности.  — мировоззрение, соответствующее совре-		решать несложные логические		толерантного сознания
ления  — ное число из двоичной записи в восьмеричную и пестнадцатеричний и пестнадцатеричний и пестнадцатеричной и пистадцатеричной и пестнадцатеричной и пестнадцатеричной		уравнения.		и поведения в поли-
восьмеричную и шестнадцатеричную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и коди-рование. Передаванием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их	Системы счис-	– переводить заданное натураль-	-научиться складывать и вычитать	культурном мире, го-
ную, и обратно; сравнивать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и пестнадцатеричной системах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Переданивать числованием оптимизационые) с с использоваться в решении задач вычислительного характера (расчетные и оптимизационые) с с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их	ления	ное число из двоичной записи в	числа, записанные в двоичной,	товности и способности
записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передам данных решать задачи вычислительного дача данных при задачи вычислительного дача данных и программы (или программы (или программы) (или программы) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их		восьмеричную и шестнадцатерич-	восьмеричной и шестнадцатеричной	вести диалог с другими
ричной и шестнадцатеричной системах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при задачных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Переданных решать задачи вычислительного дача данных оптимизационные) с оптимизационные) с оптимизационные) с оптимизационные) с оптимизационные определять программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их		ную, и обратно; сравнивать числа,	системах счисления;	людьми, достигать в
стемах счисления; — определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передача данных  таблиц; использовать программы (или программые (или программые (или программые (или программые модули) деловой графики для наглядного представления и динамики их  ниях наук и технике.  ниях наук и технике.  ниях наук и технике.  практиковаться в решении задач вычислительного характера с использованием электронных таблиц;  таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их  ниях наук и технике.  практиковаться в решении задач вычислительного характера с использованием электронных таблиц;  таблиц;  таблиц;  таблиц;  полезной, учебномиследовательской, проектной и других видах деятельности.  — мировоззрение, соответствующее совре-		записанные в двоичной, восьме-	-использовать знания о дискретиза-	нем взаимопонимания,
- определять информационный объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передана данных данных условиях дача данных при задачи вычислительного использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их		ричной и шестнадцатеричной си-	ции данных в научных исследова-	находить общие цели и
объём графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передание. Передание и решать задачи вычислительного дача данных плимизационные) с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программы деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их показателей и динамика и дина		стемах счисления;	ниях наук и технике.	сотрудничать для их
данных при заданных условиях дискретизации  Тексты и кодирование. Передание. Переданием решать задачи вычислительного практиковаться в решении задач вычислительного карактера с оптимизационные) с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их		– определять информационный		достижения;
Тексты и кодирование. Передать задачи вычислительного практиковаться в решении задач варислыми в образовать программы использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их    решать задачи вычислительного характера с варислительного характера с использованием электронных таблиц; использованием электронных таблиц; использовать программы исследовательской, проектной и других видах деятельности. — мировоззрение, соответствующее современных показателей и динамики их		объём графических и звуковых		– развитие компетен-
Тексты и коди- рование. Пере- дача данных         решать задачи вычислительного характера (расчетные и оптимизационные)         практиковаться в решении задач вычислительного характера с оптимизационные)         вычислительного вычислительного характера с использованием         электронных электронных         тельной, общественного исследовательской, проектной и других ви- дах деятельности.           (или программные модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их         — мировоззрение, соот- ветствующее совре-		данных при заданных условиях		ций сотрудничества со
рование. Передача данных (расчетные и оптимизационные) с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программыне модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их		дискретизации		сверстниками, детьми
рача данных оптимизационные) с использованием электронных таблиц; использовать программы (или программые модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их использованием электронных таблиц; полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности.  — мировоззрение, соответствующее совре-	Тексты и коди-	решать задачи вычислительного	практиковаться в решении задач	младшего возраста,
использованием электронных таблиц; полезной, учебно- таблиц; использовать программы (или программные модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их  таблиц; полезной, учебно- исследовательской, проектной и других ви- дах деятельности.  — мировоззрение, соот- ветствующее совре-	рование. Пере-	характера (расчетные и	вычислительного характера с	взрослыми в образова-
таблиц; использовать программы (или программые модули) проектной и других виделовой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их исследовательской, проектной и других видах деятельности.  — мировоззрение, соответствующее совре-	дача данных	оптимизационные) с	использованием электронных	тельной, общественно
(или программные модули) деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их       проектной и других видах деятельности.         — мировоззрение, соответствующее совре-		использованием электронных	таблиц;	полезной, учебно-
деловой графики для наглядного представления числовых показателей и динамики их динамики их дах деятельности.  — мировоззрение, соответствующее совре-		таблиц; использовать программы		исследовательской,
представления числовых показателей и динамики их — мировоззрение, соответствующее совре-		(или программные модули)		проектной и других ви-
показателей и динамики их ветствующее совре-		деловой графики для наглядного		дах деятельности.
показателей и динамики их ветствующее совре-				– мировоззрение, соот-
		I		ветствующее совре-
изменения; менному уровню разви-		изменения;		менному уровню разви-

Алгоритмы и структуры данных. Языки программирования. Разработка программ

- определять наиболее оптимальный способ выражения алгоритма для решения конкретных задач (словесный, графический, с помощью формальных языков);
- определять результат выполнения заданного алгоритма или его фрагмента;
- выполнять без использования компьютера («вручную») несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных, с использованием основных управляющих конструкций последовательного программирования (линейная программа, ветвление, повторение, вспомогательные алгоритмы);
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- использовать логические значения, операции и выражения с ними

Определять количество выполненных операций, просчитывать количество шагов в заданном алгоритме, определять возможные результаты работы при данном множестве входных данных.

практиковаться в создании собственных баз данных; познакомиться с принципами формирования запроса на поиск информации в Интернет с помощью программ навигации Определять количество линейных алгоритмов, обеспечивающих решение поставленной задачи, которые могут быть составлены для формального исполнителя с заданной системой команд;

определять по данному алгоритму, для решения какой задачи он предназначен.

тия науки, значимости науки, готовность к научно-техническому творчеству, владение достоверной информацией о передовых достижениях и открытиях мировой и отечественной науки, заинтересованность в научных знаниях об устройстве мира и общества; - готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образоваусловию нию как успешной профессиональной и обществен-

ной деятельности;

— уважение ко всем формам собственности, готовность к защите своей собственности,

— осознанный выбор будущей профессии как путь и способ реализации собственных жизненных планов;

— го-

	• понимать смысл понятия «алгоритм» и широту сферы его применения; понимать термины «исполнитель», «формальный исполнитель», «среда исполнителя»; приводить примеры формальных и неформальных исполнителей;  • осуществлять управление имеющимся формальным исполнителем; анализировать предлагаемые последовательности команд на предмет наличия у них таких свойств алгоритма, как дискретность, детерминированность, понятность, результативность, массовость;  • понимать ограничения, накладываемые средой исполнителя и системой команд на круг задач, решаемых исполнителем.			товность обучающихся к трудовой профессиональной деятельности как к возможности участия в решении личных, общественных, государственных проблем.
Аппаратное и программное	<ul> <li>аргументировать выбор программного обеспечения и техниче-</li> </ul>	<ul> <li>классифицировать программное обеспечение в соответствии с кру-</li> </ul>	умение самостоятельно определять цели своего	формирование ответственного отношения к
обеспечение	ских средств ИКТ для решения	гом выполняемых задач;	обучения, ставить и фор-	учению, готовности и
компьютера	профессиональных и учебных за-	– понимать основные принципы	мулировать для себя но-	способности обучаю-
	дач, используя знания о принци-	устройства современного компью-	вые задачи в учёбе и по-	щихся к саморазвитию
	пах построения персонального	тера и мобильных электронных	знавательной деятельно-	и самообразованию на
	компьютера и классификации его	устройств;	сти, развивать мотивы и	основе мотивации к
	программного обеспечения;	– использовать правила безопасной	интересы своей познава-	обучению и познанию;
	– применять антивирусные про-	и экономичной работы с компьюте-	тельной деятельности;	формирование целост-
	граммы для обеспечения стабильной работы технических средств	рами и мобильными устройствами; – понимать принцип управления	владение основами само-контроля, самооценки,	ного мировоззрения, соответствующего со-
	нои работы технических средств ИКТ;	робототехническим устройством;	принятия решений и осу-	временному уровню
	riivi,	рообтотехническим устроиством,	принятия решении и осу-	временному уровню

	– использовать готовые приклад-	– осознанно подходить к выбору	ществления осознанного	развития науки и обще-
	ные компьютерные программы в	ИКТ - средств для своих учебных и	выбора в учебной и по-	ственной практики;
	соответствии с типом решаемых	иных целей;	знавательной деятельно-	развитие осознанного и
	задач и по выбранной специализа-	– диагностировать состояние пер-	сти;	ответственного отно-
	ции;	сонального компьютера или мо-	умение определять поня-	шения к собственным
	– соблюдать санитарно-	бильных устройств на предмет их	тия, создавать обобщения,	поступкам;
	гигиенические требования при ра-	заражения компьютерным вирусом;	устанавливать аналогии,	формирование комму-
	боте за персональным компьюте-	– использовать сведения об истории	классифицировать, само-	никативной компетент-
	ром в соответствии с нормами	и тенденциях развития компьютер-	стоятельно выбирать ос-	ности в процессе обра-
	действующих СанПиН.	ных технологий; познакомиться с	нования и критерии для	зовательной, учебно-
		принципами работы распределен-	классификации, устанав-	исследовательской,
		ных вычислительных систем и па-	ливать причинно-	творческой и других
		раллельной обработкой данных;	следственные связи, стро-	видов деятельности.
		– узнать о том, какие задачи реша-	ить логическое рассужде-	
		ются с помощью суперкомпьюте-	ние, умозаключение (ин-	
		ров; узнать, какие существуют фи-	дуктивное, дедуктивное и	
		зические ограничения для характе-	по аналогии) и делать вы-	
		ристик компьютера.	воды;	
			смысловое чтение;	
Компьютерные	– оценивать ресурсы, в том числе	практиковаться в создании	умение осознанно исполь-	
сети	время и другие нематериальные	собственных баз данных;	зовать речевые средства в	
	ресурсы, необходимые для дости-	познакомиться с принципами фор-	соответствии с задачей	
	жения поставленной цели;	мирования запроса на поиск ин-	коммуникации; владение	
	– выбирать путь достижения це-	формации в Интернет с помощью	устной и письменной ре-	
	ли, планировать решение постав-	программ навигации	чью;	
	ленных задач, оптимизируя мате-			
	риальные и нематериальные затра-			
	ты;			
	– организовывать эффективный			
	поиск ресурсов, необходимых для			
	достижения поставленной цели;			
	– сопоставлять полученный ре-			
	зультат деятельности с поставлен-			
	ной заранее целью.			

Информацион-	- понимать общего представления	- познакомиться с базовыми навы-		
ная безопас-	о видах и областях применения	ками криптоанализа простейших		
ность	методов и средств защиты инфор-	шифров;		
пость	мации;	-сформировать общее представле-		
	- общего представления о методах	ние методах противодействия тех-		
	анализа простейших шифров;	нической разведки;		
	- пониимать влияние информаци-	-приннимать правовых и этических		
	онных технологий на жизнь чело-	аспектов информационных техно-		
	века в обществе; понимание соци-	логий;		
	ального, экономического, полити-	-осознавать ответственности лю-		
	ческого, культурного, юридиче-	дей, вовлечённых в создание и ис-		
	ского, природного, эргономиче-	пользование информационных си-		
	ского, медицинского и физиологи-	стем, распространение информации		
	ческого контекстов информацион-	етем, распространение информации		
	ных технологий			
Деятельность в	-анализировать доменные имена	-овладеть приемами безопасной ор-	– осуществлять деловую	
сети Интернет	компьютеров и адреса документов	ганизации своего личного про-	коммуникацию как со	
cern mirepher	в Интернете;	странства данных с использованием	сверстниками, так и со	
	-проводить поиск информации в	индивидуальных накопителей дан-	взрослыми (как внутри	
	сети Интернет по запросам с ис-	ных, интернет-сервисов и т. п.;	образовательной органи-	
	пользованием логических опера-	- овладеть основами соблюдения	зации, так и за ее преде-	
	ций.	норм информационной этики и пра-	лами), подбирать партне-	
	4-5-5	Ba;	ров для деловой коммуни-	
		,	кации исходя из сообра-	
			жений результативности	
			взаимодействия, а не лич-	
			ных симпатий;	
			– координировать и вы-	
			полнять работу в условиях	
			реального, виртуального и	
			комбинированного взаи-	
			модействия;	
			– развернуто, логично и	
			точно излагать свою точку	
			зрения с использованием	

			адекватных (устных и	
			письменных) языковых	
			средств.	
Подготовка и	овладеют умением выбирать адек-	получат возможность развить спо-		воспитание самостоя-
выполнение ис-	ватные стоящей задаче средства,	собность к разработке нескольких		тельности, инициатив-
следователь-	принимать решения, в том числе и	вариантов решений, к поиску не-		ности, ответственности,
ского проекта	в ситуациях неопределенности	стандартных решений, поиску и		повышению мотивации
		осуществлению наиболее приемле-		и эффективности учеб-
		мого решения.		ной деятельности

Планируемые результаты изучения предмета Информатика 11 класс

	планируемые результаты изучения предмета информатика 11 класс					
Название раз-	Предметны	е результаты	Метапредметные	Личностные резуль-		
дела	ученик научится	ученик получит возможность	результаты	таты		
		научиться				
Повторение	<ul> <li>определять информационный объем графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации;</li> <li>строить логическое выражение по заданной таблице истинности; решать несложные логические уравнения;</li> <li>создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;</li> </ul>	<ul> <li>использовать знания о месте информатики в современной научной картине мира;</li> <li>соблюдать санитарногигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.</li> </ul>	Регулятивные универсальные учебные действия: самостоятельно определять цели, задавать параметры и критерии, по которым можно определить, что цель достигнута; оценивать возможные последствия достижения поставленной цели в деятельности, собственной жизни и жизни окружаю-	ориентация обучающихся на реализацию позитивных жизненных перспектив, инициативность, креативность, готовность и способность к личностному самоопределению, способность ставить цели и строить жизненные планы;  — принятие и реализация ценностей здорово-		
Передача данных. Тексты и кодирование	<ul> <li>кодировать и декодировать тексты по заданной кодовой таблице;</li> <li>строить неравномерные коды,</li> </ul>	• использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах.	щих людей, основываясь на соображениях этики и морали;	го и безопасного образа жизни, бережное, ответственное и компетентное отношение к		
	допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано;	<ul> <li>использовать графы, деревья, списки при описании объектов и процессов окружающего мира; ис-</li> </ul>	ставить и формулировать собственные задачи в образовательной деятельно-	собственному физическому и психологическому здоровью;		

	• понимать задачи построения ко-	пользовать префиксные деревья и	сти и жизненных ситуаци-	
	да, обеспечивающего по возмож-	другие виды деревьев при решении	ях;	<ul> <li>российская идентич-</li> </ul>
	ности меньшую среднюю длину	алгоритмических задач, в том чис-		ность, способность к
	сообщения при известной частоте	ле при анализе кодов;	оценивать ресурсы, в том	осознанию российской
	символов, и кода, допускающего	• применять коды, исправляющие	числе время и другие не-	идентичности в поли-
	диагностику ошибок;	ошибки, возникшие при передаче	материальные ресурсы,	культурном социуме
	• понимать структуру доменных	информации; определять пропуск-	необходимые для дости-	чувство причастности н
	имен; принципы ІР-адресации уз-	ную способность и помехозащи-	жения поставленной цели;	историко-культурной
	лов сети;	щенность канала связи, искажение		общности российского
		информации при передаче по ка-	выбирать путь достиже-	народа и судьбе Рос-
		налам связи, а также использовать	ния цели, планировать	сии, патриотизм;
		алгоритмы сжатия данных (алго-	решение поставленных	– готовность обучаю-
		ритм LZW и др.);	задач, оптимизируя мате-	щихся к конструктив-
	• понимать важность дискретиза-	• использовать информацию дискре-	риальные и нематериаль-	ному участию в приня-
Дискретизация	ции данных;	тизации звука, текста и графики	ные затраты;	тии решений, затраги-
дискретизация		для решения задач различных сфер		вающих их права и ин-
		деятельности;	организовывать эффек-	тересы, в том числе в
	• использовать компьютерно-	• оперировать информационными	тивный поиск ресурсов,	различных формах об-
	математические модели для ана-	объектами, используя имеющиеся	необходимых для дости-	щественной самоорга-
	лиза соответствующих объектов	знания о возможностях информа-	жения поставленной цели;	низации, самоуправле-
	и процессов, в том числе оцени-	ционных и коммуникационных		ния, общественно зна-
	вать числовые параметры моде-	технологий, в том числе создавать	сопоставлять полученный	чимой деятельности;
	лируемых объектов и процессов,	структуры хранения данных; поль-	результат деятельности с	– нравственное созна-
	а также интерпретировать ре-	зоваться справочными системами	поставленной заранее це-	ние и поведение на ос-
Информация и	зультаты, получаемые в ходе мо-	и другими источниками справоч-	лью.	нове усвоения общече-
информационн	делирования реальных процес-	ной информации; соблюдать права		ловеческих ценностей
ые процессы	сов;	интеллектуальной собственности		толерантного сознания
-		на информацию;		и поведения в поли- культурном мире, го-
				товности и способности
				вести диалог с другими
				людьми, достигать н
				нем взаимопонимания
				находить общие цели и
				I I I I I I I I I I I I I I I I I I I

	• nother to heart by which was a	A HADISTHICODORI OF D. MONIONINI CO.WOV.		сотрудничать для их
	• решать задачи вычислительного	• практиковаться в решении задач		сотрудничать для их достижения;
	характера (расчетные и оптими-	вычислительного характера с ис-		<ul><li>развитие компетен-</li></ul>
	зационные) с использованием электронных таблиц; использо-	пользованием электронных таб-		ций сотрудничества со
ļ	<u> </u>	лиц;		
ļ	вать программы (или программ-			сверстниками, детьми
	ные модули) деловой графики			младшего возраста,
ļ	для наглядного представления			взрослыми в образова-
ļ	числовых показателей и динами-			тельной, общественно
ļ	ки их изменения;			полезной, учебно-
ļ	• представлять результаты матема-			исследовательской,
	тического моделирования в			проектной и других ви-
3.6	наглядном виде, готовить полу-			дах деятельности.
Математическо	ченные данные для публикации;			– мировоззрение, соот-
e				ветствующее совре-
моделирование				менному уровню разви-
ļ				тия науки, значимости
ļ				науки, готовность к
ļ				научно-техническому
				творчеству, владение
				достоверной информа-
ļ				цией о передовых до-
				стижениях и открытиях
				мировой и отечествен-
				ной науки, заинтересо-
				ванность в научных
				знаниях об устройстве
				мира и общества;
Дискретные	• использовать знания о графах,	• строить дерево игры по заданному	Познавательные уни-	– готовность и способ-
объекты	деревьях и списках при описании	алгоритму; строить и обосновы-	версальные учебные	ность к образованию, в
	реальных объектов и процессов;	вать выигрышную стратегию игры;	действия:	том числе самообразо-
	• описывать графы с помощью		искать и находить обоб-	ванию, на протяжении
	матриц смежности с указанием		щенные способы решения	всей жизни; сознатель-
	длин ребер (весовых матриц);		задач, в том числе, осу-	ное отношение к не-
	решать алгоритмические задачи,		ществлять развернутый	прерывному образова-
	связанные с анализом графов, в		информационный поиск и	нию как условию

Математическо е моделирование	частности задачу построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа и определения количества различных путей между вершинами;  • разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; анализировать соответствие модели реальному объекту или процессу; проводить эксперименты и статистическую обработку данных с помощью компьютера; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов;	• понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти);	ставить на его основе новые (учебные и познавательные) задачи;  критически оценивать и интерпретировать информацию с разных позиций, распознавать и фиксировать противоречия в информационных источниках;  использовать различные модельно-схематические средства для представления существенных связей и отношений, а также противоречий, выявленных в информационных источниках;	успешной профессиональной и общественной деятельности;  уважение ко всем формам собственности, готовность к защите своей собственности,  осознанный выбор будущей профессии как путь и способ реализации собственных жизненных планов;  готовность обучающихся к трудовой профессиональной деятельности как к возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем.
Обработка числовой информации. Электронные (динамические таблицы)	• использовать динамические (электронные) таблицы, в том числе формулы с использованием абсолютной, относительной и смешанной адресации, выделение диапазона таблицы и упорядочивание (сортировку) его элементов; построение графиков и диаграмм;	• использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;	находить и приводить критические аргументы в отношении действий и суждений другого; спокойно и разумно относиться к критическим замечаниям в отношении собственного суждения, рассматривать их как ресурс собственного разви-	формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности обучающихся к саморазвитию и самообразованию на основе мотивации к обучению и познанию;
Технологии по- иска и хране- ния информа- ции. Базы дан-	• владеть основными сведениями о табличных (реляционных) базах данных, их структуре, средствах создания и работы, в	• использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запро-	тия; выходить за рамки учеб- ного предмета и осу-	ного мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и обще-

ных	том числе выполнять отбор строк	сы), выполнять сортировку и поиск	ществлять целенаправ-	ственной практики;
	таблицы, удовлетворяющих определенному условию; описы-	записей в БД; описывать базы данных и средства доступа к ним;	ленный поиск возможностей для широкого пере-	развитие осознанного и
	вать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разрабо-	наполнять разработанную базу данных;	носа средств и способов действия;	ответственного отно- шения к собственным
	танную базу данных;	Admini,	Admersion,	поступкам;
Деятельность в сети Интернет	<ul> <li>использовать информационно-коммуникационные технологии при моделировании и анализе процессов и явлений в соответствии с выбранным профилем;</li> <li>осознанно подходить к выбору ИКТ-средств и программного обеспечения для решения задач, возникающих в ходе учебы и вне ее, для своих учебных и иных целей;</li> <li>использовать пакеты программ и сервисы обработки и представле-</li> </ul>	• проводить (в несложных случаях) верификацию (проверку надежности и согласованности) исходных данных и валидацию (проверку достоверности) результатов натурных и компьютерных экспериментов;	выстраивать индивидуальную образовательную траекторию, учитывая ограничения со стороны других участников и ресурсные ограничения; менять и удерживать разные позиции в познавательной деятельности.	формирование коммуникативной компетентности в процессе образовательной, учебноисследовательской, творческой и других видов деятельности;  физическое, эмоционально-психологическое, социальное благополучие
	ния данных, в том числе – стати- стической обработки;			обучающихся в жизни
Работа в ин- формационном пространстве	<ul> <li>представлять общие принципы разработки и функционирования интернет-приложений (сайты, блоги и др.);</li> <li>применять на практике принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ; соблюдать при работе в сети нормы информационной этики и права (в том числе авторские права);</li> </ul>	<ul> <li>понимать общие принципы разработки и функционирования интернет- приложений; создавать вебстраницы; использовать принципы обеспечения</li> <li>информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ;</li> <li>критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.</li> </ul>		образовательной организации, ощущение детьми безопасности и психологического комфорта, информационной безопасности.

# Алгоритмы и элементы программирова ния

- формализовать понятие «алгоритм» с помощью одной из универсальных моделей вычислений (машина Тьюринга, машина Поста и др.); понимать содержание тезиса Черча—Тьюринга;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы и размер используемой памяти при заданных исходных данных; асимптотическая сложность алгоритма в зависимости от размера исходных данных); определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов;
- анализировать предложенный алгоритм, например, определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений и при каких исходных значениях возможно получение указанных результатов;
- выполнять объектноориентированный анализ задачи: выделять объекты, описывать на формальном языке их свойства и методы; реализовывать объектноориентированный подход для решения задач средней сложности на выбранном языке программирования;
- выполнять отладку и тестирование программ в выбранной среде программирования; использовать

- применять метод сохранения промежуточных результатов (метод динамического программирования) для создания полиномиальных (не переборных) алгоритмов решения различных задач; примеры: поиск минимального пути в ориентированном ациклическом графе, подсчет количества путей;
- создавать собственные алгоритмы для решения прикладных задач на основе изученных алгоритмов и методов;
- применять при решении задач структуры данных: списки, словари, деревья, очереди; применять при составлении алгоритмов базовые операции со структурами данных;
- использовать знания о методе «разделяй и властвуй»;
- приводить примеры различных алгоритмов решения одной задачи, которые имеют различную сложность; использовать понятие переборного алгоритма;
- использовать понятие универсального алгоритма и приводить примеры алгоритмически неразрешимых проблем;
- использовать второй язык программирования; сравнивать преимущества и недостатки двух языков программирования;

## Коммуникативные универсальные учебные действия:

- осуществлять деловую коммуникацию как со сверстниками, так и со взрослыми (как внутри образовательной организации, так и за ее пределами), подбирать партнеров для деловой коммуникации исходя из соображений результативности взаимодействия, а не личных симпатий;
- при осуществлении групповой работы быть как руководителем, так и членом команды в разных ролях (генератор идей, критик, исполнитель, выступающий, эксперт и т.д.);
- координировать и выполнять работу в условиях реального, виртуального и комбинированного взаимодействия;
- развернуто, логично и точно излагать свою точку зрения с использованием адекватных (устных и письменных) языковых средств;
- распознавать кон-

	Ţ.		1	
	при разработке программ стан-		фликтогенные ситуации и	
	дартные библиотеки языка про-		предотвращать конфликты	
	граммирования и внешние биб-		до их активной фазы, вы-	
	лиотеки программ; создавать		страивать деловую и обра-	
	многокомпонентные программ-		зовательную коммуника-	
	ные продукты в среде програм-		цию, избегая личностных	
	мирования;		оценочных суждений.	
Пожительно	• создавать структурированные	• использовать готовые прикладные		ориентация обучаю-
Подготовка	текстовые документы и демон-	компьютерные программы в соот-		щихся на реализацию
текстов и де-	страционные материалы с ис-	ветствии с типом решаемых задач		позитивных жизненных
монстрацион-	пользованием возможностей со-	и по выбранной специализации;		перспектив, инициа-
ных материа-	временных программных			тивность, креатив-
ЛОВ	средств;			ность, готовность и
Работа с аудио-	• овладеть приемами обработки	• навыкам работы в графических	умение самостоятельно	способность к личност-
визуальными	аудиоинформации, монтажа ви-	пакетах Adobe;	определять цели своего	ному самоопределе-
данными.	део и графических изображений;	• создание анимации в приложениях	обучения, ставить и фор-	нию, способность ста-
Технология со-	• овладеть основами представле-	Gimp и Blender;	мулировать для себя но-	вить цели и строить
здания и обра-	ния аудиовизуальных данных в	Simp in District,	вые задачи в учёбе и по-	жизненные планы;
ботки графиче-	памяти компьютера.		знавательной деятельно-	российская идентич-
ской и мульти-	massim kosmisio repa.		сти, развивать мотивы и	ность, способность к
медийной ин-			интересы своей познава-	осознанию российской
формации			тельной деятельности;	идентичности в поли-
формиции	• овладеть приемами безопасной	• использовать методы машинного	владение основами само-	культурном социуме,
	организации своего личного про-	обучения при анализе данных; ис-	контроля, самооценки,	чувство причастности к
	странства данных с использова-	пользовать представление о про-	принятия решений и осу-	историко-культурной
	нием индивидуальных накопите-	блеме хранения и обработки боль-	ществления осознанного	общности российского
Социальная	лей данных, интернет-сервисов и	ших данных;	выбора в учебной и по-	народа и судьбе Рос-
информатика.	т. п.;	• создавать многотабличные базы	знавательной деятельно-	сии, патриотизм;
информатика. Информацион-	• овладеть основами соблюдения	данных; работе с базами данных и	сти;	готовность обучаю-
	норм информационной этики и	справочными системами с помо-	умение определять поня-	щихся к конструктив-
ная деятель-	1 1 1	1 *	тия, создавать обобщения,	ному участию в приня-
ность человека	права;	щью веб-интерфейса.	устанавливать аналогии,	тии решений, затраги-
		• оперировать информационными	1	вающих их права и ин-
		объектами, используя имеющиеся	классифицировать, само-	<u> </u>
		знания о возможностях информа-	стоятельно выбирать ос-	тересы, в том числе в
		ционных и коммуникационных	нования и критерии для	различных формах об-

	<u> </u>		
	технологий, в том числе создавать	классификации, устанав-	щественной самоорга-
	структуры хранения данных; поль-	ливать причинно-	низации, самоуправле-
	зоваться справочными системами	следственные связи, стро-	ния, общественно зна-
	и другими источниками справоч-	ить логическое рассужде-	чимой деятельности;
	ной информации; соблюдать права	ние, умозаключение (ин-	
	интеллектуальной собственности	дуктивное, дедуктивное и	
	на информацию;	по аналогии) и делать вы-	
		воды;	
		смысловое чтение;	
		умение осознанно исполь-	
		зовать речевые средства в	
		соответствии с задачей	
		коммуникации; владение	
		устной и письменной ре-	
		чью;	

Содержание учебного предмета «Информатика»10 класс

Название раздела	Краткое содержание	Количество часов
Информация и информа- ционные процессы. Данные	Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия человеком.	6
Дискретные объекты	Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира. Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами)	4
Тексты и ко- дирование. Передача данных	Знаки, сигналы и символы. Знаковые системы. Кодирование информации. Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано. Язык и алфавит. Кодирование. Декодирование.	4
Дискретиза- ция	Измерения и дискретизация. Дискретность. Частота и разрядность измерений. Универсальность дискретного представления информации.	8
Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики	Логика. Логические операции. Операции «импликация», «эквивалентность». Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Решение задач на преобразование логических выражений. Нормальные формы: дизъюнктивная и конъюнктивная нормальная форма. Логически элементы компьютера. Построение схем из базовых логических элементов. Решение простейших логических уравнений.	12
Системы счисления	Системы счисления. Алгоритм перевода десятичной записи числа в запись в позиционной системе с заданным основанием. Сложение и вычитание чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. Сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. Алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и вычисления числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием.	19
Алгоритмы и структуры данных. Языки программирования. Разработка программ	Построение и анализ дерева рекурсивных вызовов. Возможность записи рекурсивных алгоритмов без явного использования рекурсии. Рекурсивные алгоритмы: вычисление n-го элемента рекуррентной последовательности (последовательности Фибоначчи). Перестановка элементов данного одномерного массива в обратном порядке. Циклический сдвиг элементов массива. Вставка и удаление элементов в массиве. Поиск элемента в двумерном массиве; вычисление максимума и суммы элементов двумерного массива. Заполнение двумерного числового массива по заданным правилам. Алгоритмы обработки массивов. Двумерные массивы. Постановка задачи сортировки. Проверка соответствия элементов массива некоторому условию, нахождение второго по величине наибольшего (или наименьшего) значения. Перестановка элементов данного массива в обратном порядке, суммирование элементов массива, Интегрированная среда разработки программ на выбранном языке программирования. Интерфейс выбранной среды. Алгоритмы реше-	55

Деятель- ность в сети Интернет Подготовка и выполнение исследова- тельского проекта
ность в сети Интернет Подготовка и выполнение исследова-
ность в сети Интернет Подготовка и выполнение
ность в сети Интернет Подготовка и
ность в сети Интернет
ность в сети Интернет
ность в сети
опасность
Информаци- онная без-
Компьютер-
Аппаратное и программ- ное обеспе- чение ком- пьютера

### Содержание курса предмета «Информатика» на базовом уровне 11 класс

Название раздела	Краткое содержание	Количе- ство часов
Повторение	Гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации ИКТ. Повторение темы «Измерение информации». Повторение темы «Представление информации». Повторение темы «Системы счисления».Повторение темы «Основы логики и логические основы компьютера». Повторение темы «Алгоритмизация и основы программирование».Контрольная работа №1 за курс 10 класса.Повторение темы «Ветвление».Повторение темы «Циклы».Повторение темы «Массивы».	10
Передача данных. Тексты и кодирование	Скорость передачи данных. Коды с возможностью обнаружения и исправления ошибок. Помехоустойчивые коды. Алгоритмы декодирования при использовании префиксных кодов. Сжатие данных. Учет частотности символов при выборе неравномерного кода. Префиксные коды. Оптимальное кодирование Хаффмана. Алгоритм LZW. Практическая работа №1: Использование программ-архиваторов. Искажение информации при передаче по каналам связи.	8
Дискретизация	Многоканальная запись. Размер файла, полученного в результате записи звука. Сжатие данных при хранении графической и звуковой информации.	2
Информация и информационны е процессы	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Информационное взаимодействие в системе, управление. Разомкнутые и замкнутые системы управления. Математическое и компьютерное моделирование систем управления.	4
Математическое моделирование	Модели и моделирование. Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком.  Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики). Этапы моделирования.	4
Дискретные объекты	Графы. Обход узлов дерева в глубину. Использование деревьев при решении алгоритмических задач. Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Выигрышные стратегии.	4
Математическое моделирование	Моделирование движения. Практическая работа №2: с компьютерной моделью по выбранной теме. Проведение вычислительного эксперимента. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов компьютерного эксперимента. Построение математических моделей для решения практических задач. Модели ограниченного и неограниченного роста. Модели биологических системах. Модель «хищник-жертва». Моделирование эпидемии. Имитационное моделирование. Моделирование систем массового обслуживания. Практическая работа №3: моделирование работы банка. Контрольная работа №2 по теме «Информация и информационные процессы. Передача данных. Моделирование».	6

Название раздела	Краткое содержание	Количе- ство часов
Обработка числовой информации. Электронные (динамические таблицы)	Технологии обработки числовой информации. Ввод и редактирование данных. Автозаполнение. Форматирование ячеек. Стандартные функции. Виды ссылок в формулах. Фильтрация и сортировка данных в диапазоне или таблице Решение вычислительных задач из различных предметных областей. Компьютерные средства представления и анализа данных. Визуализация данных. Практическая работа №4 «Вычисление приближенного решения уравнений в электронных таблицах». Коллективная работа с данными: обработка результатов экономических и экологических наблюдений, социальных опросов, учета индивидуальных показателей учебной деятельности. Подключение к внешним данным и их импорт.	8
Технологии по- иска и хранения информации. Ба- зы данных	Информационные системы. Понятие и назначение базы данных. Классификация БД. Системы управления БД. Таблицы. Основные понятия: Запись и поле. Ключевое поле. Типы данных. Практическая работа№5: создание таблицы. Формы. Многотабличные базы данных. Связи между таблицами. Запросы. Типы запросов. Запросы с параметрами. Практическая работа №6 «Создание запросов к БД». Сортировка. Фильтрация. Вычисляемые поля. Отчеты. Отчеты с группировкой. Практическая работа №7 «Организация базы данных и защита проекта по созданию БД». Контрольная работа №3 по теме «Базы данных».	12
Деятельность в сети Интернет	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета. Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Новые возможности и перспективы развития Интернета: мобильность, облачные технологии, виртуализация, социальные сервисы, доступность	4
Работа в инфор- мационном про- странстве	Инструменты создания информационных объектов для Интернета. Веб-сайты и веб-страницы. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы. Язык HTML. Практическая работа №8: Разработка веб-сайтов на HTML. Каскадные таблицы стилей (CSS). Динамический HTML. Практическая работа №9: использование CSS. Рисунки и таблицы на веб-страницах. Блоки. Блочная верстка. Практическая работа №10: использование таблиц. Понятие о серверных языках программирования. Размещение веб-сайтов. Сетевое хранение данных. Облачные сервисы. Облачные версии прикладных программных систем.	11

Название раздела	Краткое содержание	Количе- ство часов
Алгоритмы и элементы программирован ия	Уточнение понятие алгоритма. Формализация понятия алгоритма. Универсальные исполнители. Машина Тьюринга — пример абстрактной универсальной вычислительной модели. Тезис Черча—Тьюринга. Другие универсальные вычислительные модели (пример: машина Поста). Вычислимые и невычислимые функции. Проблема остановки и ее неразрешимость. Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных. Примеры задач анализа алгоритмов: определение входных данных, при которых алгоритм дает указанный результат. Решето Эратосфена. Определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения. Длинные числа. Представление о структурах данных. Примеры: списки, словари, деревья, очереди. Структуры (записи). Динамические массивы. Списки. Решение задач с использованием модулей. Стек. Очередь. Деревья. Деревья поиска. Обход двоичного дерева. Хранение двоичного дерева в массиве. Графы. Жадные алгоритмы (задача Прима-Крускала). Поиск кратчайших путей в графе. Решение задач на поиск кратчайшего пути в графе. Метод динамического программирования. Решение задач с использованием динамического программирования. Что такое ООП? Объекты и классы. Иерархия классов. Среды быстрой разработки программ. Практическая работа №11: Графическое проектирование интерфейса пользователя. Использование модулей (компонентов) при разработке программ. Практическая работа №12: совершенствование компонентов. Модель и представление.	28
Подготовка текстов и демонстрационных материалов	Технологии создания текстовых документов. Понятие о настольных издательских системах. Параметры документа. Текстовые блоки. Блоки таблиц. Нумерация страниц. Вставка графических объектов, таблиц. Использование готовых и создание собственных шаблонов. Средства поиска и замены. Рецензирование текста. Системы проверки орфографии и грамматики. Тезаурусы. Разработка гипертекстового документа: определение структуры документа, автоматическое формирование списка иллюстраций, сносок и цитат, библиографическое описание документа. Коллективная работа с документами, в том числе в локальной компьютерной сети. Технические средства ввода текста. Распознавание текста. Средства создания и редактирования математических текстов. Практическая работа №13 «Математический редактор»	9

Название раздела	Краткое содержание	Количе- ство часов
Работа с аудиовизуальными данными. Технология создания и обработки графической и мультимедийной информации	Представление о системах автоматизированного проектирования конструкторских работ, средах компьютерного дизайна и мультимедийных средах. Форматы графических объектов. Технические средства ввода и вывода графических изображений. Кадрирование изображений. Коррекция фотографий. Цветовые модели. Цветовой охват. Палитры RGB и СМҮК. Практическая работа №14 «Системы управления цветом в растровом и векторном графических редакторах». Работа с областями. Фильтры. Работа с многослойными изображениями. Каналы. Иллюстраций для веб-сайтов. GIF-анимация. Работа с векторными графическими объектами. Контуры. Группировка и трансформация объектов. Создание графических комплексных объектов для различных предметных областей. Практическая работа №15 «Преобразования, эффекты, конструирование графических объектов». Введение в 3D-графику. Проекции. Выполнение учебных конструкторских работ. Технологии ввода и обработки звуковой и видеоинформации. Форматы звуковых объектов. Использование инструментов специального программного обеспечения и цифрового оборудования при создании и преобразовании звуковых и аудиовизуальных объектов. Создание презентаций. Практическая работа №16 «Выполнение учебных творческих работ». Контрольная работа №5 по теме «Технология создания и обработки графической и мультимедийной информации».	15
Социальная информатика. Информационная деятельность человека	Социальные сети — организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Проблема подлинности полученной информации. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы. Повторение изученного материла. Итоговая контрольная работа. Информационная культура. Информационные пространства коллективного взаимодействия. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Виды профессиональной информационной деятельности человека, используемые инструменты (технические средства и информационные ресурсы). Профессии, связанные с построением математических и компьютерных моделей, программированием, обеспечением информационной деятельности индивидуумов и организаций.	11
	ИТОГО:	136

Календарно-тематическое планирование для 10 класса по предмету «Информатика»

Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Ко- личе- ство часов	да	i- e- ie o-	ые	и - и 0	Корректировка
	Аппаратное и программное обеспечение компьютера	1					
1.	Техника безопасности и правила работы на компьютере. Гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. Инструктаж по технике безопасности.	1					
	Информация и информационные процессы. Данные	3					
2.	Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире человеком. Информация и информационные процессы.	1					
3.	Способы представления данных. Измерение информации.	1					
4.	Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автомати- зированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия. Структура информации. Простые структуры	1					
	Математические основы информатики	48					
	Дискретные объекты	4					
5.	Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира. Иерархия. Деревья.	1					
6.	Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа).	1					
7.	Определения количества различных путей между вершинами.	1					

8.	Входная контрольная работа за 9 класс.	1		
	Тексты и кодирование. Передача данных	4		
9.	Знаки, сигналы и символы. Знаковые системы. Кодирование информации.	1		
10.	Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано.	1		
11.	Язык и алфавит. Кодирование.	1		
12.	Декодирование.	1		
	Дискретизация	4		
13.	Измерения и дискретизация. Дискретность.	1		
14.	Частота и разрядность измерений	1		
15.	Универсальность дискретного представления информации.	1		
16.	Алфавитный подход к оценке количества информации.	1		
	Подготовка и выполнение исследовательского проекта	1		
	Технология выполнения исследовательского проекта: постановка задачи, выбор методов	1		
17.	исследования, составление проекта и плана работ, подготовка исходных данных, проведе-			
	ние исследования, формулировка выводов, подготовка отчета.			
1.0	Системы счисления	12		
18.	Системы счисления.	1		
19.	Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа	1		
	на основание системы счисления.	4		
20.	Алгоритм перевода десятичной записи числа в запись в позиционной системе с заданным	1		
0.1	основанием. Двоичная система счисления.	1	+	
21.	Восьмеричная система счисления.	1	-   -	
22.	Шестнадцатеричная система счисления.	1	1	
23.	Алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основа-	1		
	нием.	1	+	
24.	Алгоритмы вычисления числапо строке, содержащей запись этого числа в позиционной си-	1		
25	стеме счисления с заданным основанием	1		
25.	Арифметические действия в позиционных системах счисления.	1	+	
26.	Краткая и развернутая форма записи смешанных чисел в позиционных системах счисления	1	+++	
27.	Перевод смешанного числа в позиционную систему счисления с заданным основанием.	<u>l</u>	+	
28.	Представление целых и вещественных чисел в памяти компьютера.	1		
	Компьютерная арифметика.	1	+	
29.	Контрольная работа по теме «Системы счисления».	1		

	Дискретизация	4		
30.	Кодирование символов.	1		
31.	Дискретное представление статической и динамической графической информации. Коди-	1		
31.	рование графической информации.			
32.	Дискретное представление звуковых данных Кодирование видеоинформации. Кодирование	1		
32.	звуковой информации.			
33.	Контрольная работа по теме «Кодирование информации».	1		
	Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики	12		
34.	Логические основы компьютеров	1		
35.	Логика и компьютер. Логические операции.	1		
36.	Операции «импликация», «эквиваленция». Логические функции	1		
37.	Практикум: задачи на использование логических операций и таблицы истинности.	1		
38.	Диаграммы Эйлера-Венна.	1		
39.	Законы алгебры логики. Упрощение логических выражений.	1		
40.	Эквивалентные преобразования логических выражений. Логические уравнения. Синтез ло-	1		
40.	гических выражений.			
41.	Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Дизъюнктивная	1		
41.	нормальная форма. Предикаты и кванторы.			
42.	Логические элементы компьютера.	1		
43.	Построение схем из базовых логических элементов.	1		
	Логические задачи.			
44.	Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Выигрышные стратегии.	1		
45.	Контрольная работа по теме «Логические основы компьютеров».	1		
	Системы счисления	7		
46.	Компьютерная арифметика	1		
47.	Представление целых чисел в памяти компьютера.	1		
48.	Хранение в памяти целых чисел.	1		
49.	Арифметические и логические (битовые) операции. Маски.	1		
50.	Представление вещественных чисел в памяти компьютера.	1		
51.	Хранение в памяти вещественных чисел.	1		
52.	Выполнение арифметических операций с нормализованными числами.	1		
	Информационно-коммуникационные технологии и их использование для анализа	12		
	данных			
	Аппаратное и программное обеспечение компьютера	12		

53.	Аппаратное обеспечение компьютеров. Устройство компьютера	1			
54.	Персональный компьютер. История развития вычислительной техники.	1			
55.	Многопроцессорные системы. Принципы устройства компьютеров	1			
56.	Соответствие конфигурации компьютера решаемым задачам. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров.	1			
57.	Магистрально-модульная организация компьютера.	1			
58.	Процессор. Моделирование работы процессора.	1			
59.	Устройства памяти.	1			
60.	Устройства ввода. Устройства вывода.	1			
61.	Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Классификация программного обеспечения.	1			
62.	Многообразие операционных систем, их функции	1			
63.	Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Программное обеспечение мобильных устройств.	1			
64.	Инсталляция и деинсталляция программного обеспечения.	1			
V	Работа в информационном пространстве	5			
	Компьютерные сети	5			
65.	Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы.	1			
66.	Принципы межсетевого взаимодействия. Сетевые операционные системы.	1			
67.	Интернет. Система доменных имен. Технология <u>WWW</u> . Браузеры.	1			
68.	Адресация в сети Интернет (IP-адреса, маски подсети).	1			
69.	Практикум: тестирование сети.	1			
	Информационно-коммуникационные технологии и их использование для анализа данных	1			
	Подготовка и выполнение исследовательского проекта	1			
70.	Верификация (проверка надежности и согласованности) исходных данных и валидация (проверка достоверности) результатов исследования.	1			
	Алгоритмы и элементы программирования	55			
	Алгоритмы и структуры данных. Языки программирования. Разработка программ	55			
71.	Алгоритмизация и программирование. Этапы решения задач на компьютере.	1			
72.	Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Обзор процедурных языков программирования.	1			
	тил. Оозор процедурных языков программирования.		1		

	Пользовательский интерфейс интегрированной среды разработки программ. Простейшие программы.			
74.	Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Структурное программирование.	1		
75.	Алгоритмы анализа и преобразования записей чисел в позиционной системе счисления. Вычисления. Стандартные функции.	1		
76.	Алгоритмы, связанные с делимостью целых чисел. Условный оператор. Логические переменные.	1		
77.	Алгоритм Евклида для определения НОД двух натуральных чисел. Сложные условия.	1		
78.	Алгоритмы исследования элементарных функций, в частности — точного и приближенного решения квадратного уравнения с целыми и вещественными коэффициентами, определения экстремумов квадратичной функции на отрезке	1		
79.	Множественный выбор. Практикум: использование ветвлений.	1		
80.	Контрольная работа «Ветвления».	1		
81.	Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла.	1		
82.	Инвариант цикла. Цикл с переменной.	1		
83.	Алгоритмы линейной (однопроходной) обработки последовательности чисел без использования дополнительной памяти, зависящей от длины последовательности (вычисление максимума, суммы; линейный поиск и т.п.).	1		
84.	Обработка элементов последовательности, удовлетворяющих определенному условию (вычисление суммы заданных элементов, их максимума и т.п.).	1		
85.	Вложенные циклы.	1		
86.	Контрольная работа «Циклы».	1		
87.	Методы проектирования программ «сверху вниз» и «снизу вверх». Подпрограммы (процедуры, функции).	1		
88.	Библиотеки подпрограмм и их использование. Разработка программ, использующих подпрограммы.	1		
89.	Параметры подпрограмм. Изменяемые параметры в процедурах.	1		
90.	Рекурсивные алгоритмы, в частности: нахождение натуральной и целой степени заданного ненулевого вещественного числа; вычисление факториалов; вычисление n-го элемента рекуррентной последовательности (например, последовательности Фибоначчи).	1		
91.	Рекурсивные процедуры и функции. Построение и анализ дерева рекурсивных вызовов. Возможность записи рекурсивных алгоритмов без явного использования рекурсии	1		

92.	Стек.	1		
93.	Контрольная работа «Процедуры и функции».	1		
94.	Алгоритмы обработки массивов. Массивы.	1		
95.	Линейный поиск в массиве. Поиск максимального (минимального) элемента в массиве.	1		
96.	Перестановка элементов данного одномерного массива в обратном порядке	1		
97.	Циклический сдвиг элементов массива. Вставка и удаление элементов в массиве.	1		
98.	Отбор элементов массива по условию.	1		
99.	Сортировка одномерных массивов. Метод выбора. Быстрая сортировка	1		
100.	Квадратичные алгоритмы сортировки. Метод пузырька.	1		
101.	Слияние двух отсортированных массивов в один без использования сортировки. Алгоритмы	1		
101.	анализа отсортированных массивов.			
102.	Двоичный поиск в массиве. Рекурсивная реализация сортировки массива на основе слияния	1		
	двух его отсортированных фрагментов.			
103.	Контрольная работа «Массивы».	1		
104.	Символьные и строковые переменные. Алгоритмы анализа символьных строк.	1		
105.	Операции над строками.	1		
106.	Подсчет количества появлений символа в строке. Преобразования «строка-число».	1		
107.	Разбиение строки на слова по пробельным символам. Поиск подстроки внутри данной	1		
	строки.			
108.	Замена найденной подстроки на другую строку. Рекурсивный перебор.	1		
109.	Построение графика функции, заданной формулой, программой или таблицей значений	1		
	Сравнение и сортировка строк.			
110.	Практикум: обработка символьных строк.	1		
111.	Контрольная работа «Символьные строки».	1		
112.	Двумерные массивы (матрицы). Многомерные массивы. Заполнение двумерного числового	1		
	массива по заданным правилам.			
113.	Поиск элемента в двумерном массиве.	<u>l</u>		
114.	Вычисление максимума и суммы элементов двумерного массива.	<u>l</u>		
115.	Практикум: многомерные массивы.	<u>l</u>		
116.	Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Файловый ввод и вывод.	1		
117.	Обработка массивов, записанных в файле. Обработка строк, записанных в файле.	1		
118.	Методы вычислений. Точность вычислений.	1		
110	Алгоритмы приближенного вычисления длин и площадей, в том числе: приближенное вы-	1		
119.	числение длины плоской кривой путем аппроксимации ее ломаной. Решение уравнений.			
	Метод перебора.			

120.	Алгоритмы приближенного решения уравнений на данном отрезке, например, методом деления отрезка пополам. Решение уравнений. Метод деления отрезка пополам.	1			
121.	Приближенный подсчет методом трапеций площади под графиком функции, заданной формулой, программой или таблицей значений. Дискретизация. Вычисление длины кривой.	1			
122.	Приближенное вычисление площади фигуры методом Монте-Карло. Вычисление площадей фигур.	1			
123.	Решение задач оптимизации. Метод дихотомии.	1			
124.	Построение траекторий, заданных разностными схемами.	1			
125.	Алгоритмы вычислительной геометрии. Метод наименьших квадратов. Вероятностные алгоритми	1			
	Горитмы.	11			
	Работа в информационном пространстве				
126	Подготовка и выполнение исследовательского проекта	2			
126.	Статистическая обработка данных. Обработка результатов эксперимента.	1			
127.	Формулировка выводов, подготовка отчета.	1			
	Информационная безопасность	9			
128.	Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах .Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС	1			
129.	Компьютерные вирусы и вредоносные программы. Использование антивирусных средств. Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ.	1			
130.	Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы.	1			
131.	Повторение тем «Системы счисления», «Измерение информации».	1			
132.	Повторение темы «Логика».	1			
133.	Повторение «Алгоритмизация и программирование».	1			
134.	Итоговая контрольная работа.	1			
135.	Правовые нормы использования компьютерных программ и работы в Интернете. Законодательство РФ в области программного обеспечения.	1			
136.	Правовое обеспечение информационной безопасности.	1			
	ИТОГО	136			

Календарно-тематический план 11 класс (базовый уровень)

календарно-темати-теский илан 11 класс (базовый уровень)										
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	Календар- ные сроки	Корректировка						

			Пл ни ру ем е ср	i- /- ы 0	Фак ти- че- скис сро ки	
	Повторение	10				
1.	Гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации ИКТ	1				•
2.	Повторение темы «Измерение информации».	1				
3.	Повторение темы «Представление информации».	1				
4.	Повторение темы «Системы счисления».	1				
5.	Повторение темы «Основы логики и логические основы компьютера».	1				
6.	Повторение темы «Алгоритмизация и основы программирование».	1				
7.	Контрольная работа №1 за курс 10 класса.	1				
8.	Повторение темы «Ветвление».	1				
9.	Повторение темы «Циклы».	1				
10.	Повторение темы «Массивы».	1				
	Передача данных. Тексты и кодирование	8				
11.	Скорость передачи данных. Коды с возможностью обнаружения и исправления ошибок	1				
12.	Помехоустойчивые коды	1				
13.	Алгоритмы декодирования при использовании префиксных кодов.	1				
14.	Сжатие данных. Учет частотности символов при выборе неравномерного кода	1				
15.	Префиксные коды. Оптимальное кодирование Хаффмана.	1				
16.	Алгоритм LZW.	1				
17.	Практическая работа №1: Использование программ-архиваторов	1				
18.	Искажение информации при передаче по каналам связи.	1				
10	Дискретизация	2				
19.	Многоканальная запись. Размер файла, полученного в результате записи звука	1				
20.	Сжатие данных при хранении графической и звуковой информации	1				

		Кол	нь	ie c	po	ар- оки Оак	Корректировка
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	часов	ни ру ем е ср кі	/- Ы О	ти- че- ские сро ки		
	Информация и информационные процессы	4					
21.	Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.	1					
22.	Информационное взаимодействие в системе, управление.	1					
23.	Разомкнутые и замкнутые системы управления.	1					
24.	Математическое и компьютерное моделирование систем управления.	1					
	Математическое моделирование	4					
25.	Модели и моделирование.	1					
26.	Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком.	1					
27.	Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики).	1					
28.	Этапы моделирования.	1					
	Дискретные объекты	4					
29.	Графы.	1					•
30.	Обход узлов дерева в глубину.	1					
31.	Использование деревьев при решении алгоритмических задач.	1					
32.	Дискретные игры двух игроков с полной информацией. Выигрышные стратегии.	1					
	Математическое моделирование	6					
33.	Моделирование движения. Практическая работа №2: с компьютерной моделью по выбранной теме.	1					
34.	Проведение вычислительного эксперимента. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов компьютерного эксперимента.	1					

			Кало ные Пла	сро		Корректировка
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	ни- ру- емы е сро ки	q T Cl	Рак ги- не- кие сро ки	
35.	Построение математических моделей для решения практических задач. Модели ограниченного и неограниченного роста.	1				
36.	Модели биологических системах. Модель «хищник-жертва». Моделирование эпидемии.	1				
37.	Имитационное моделирование. Моделирование систем массового обслуживания. Практическая работа №3: моделирование работы банка.	1				
38.	Контрольная работа №2 по теме «Информация и информационные процессы. Передача данных. Моделирование».	1				
	Обработка числовой информации. Электронные (динамические таблицы)	8				
39.	Технологии обработки числовой информации.	1				
40.	Ввод и редактирование данных. Автозаполнение. Форматирование ячеек.	1				
41.	Стандартные функции. Виды ссылок в формулах.	1				
42.	Фильтрация и сортировка данных в диапазоне или таблице	1				
43.	Решение вычислительных задач из различных предметных областей	1				
44.	Компьютерные средства представления и анализа данных. Визуализация данных.	1				
45.	Практическая работа №4 «Вычисление приближенного решения уравнений в электронных таблицах».	1				
	Коллективная работа с данными: обработка результатов экономических и экологических	1				
46.	наблюдений, социальных опросов, учета индивидуальных показателей учебной деятельности.					
	Подключение к внешним данным и их импорт.	10				
47	Технологии поиска и хранения информации. Базы данных	12				
47. 48.	Информационные системы. Понятие и назначение базы данных	1			$\vdash$	
48. 49.	Классификация БД. Системы управления БД Таблицы. Основные понятия: Запись и поле. Ключевое поле. Типы данных.	1			$\vdash$	
		1				
50.	Практическая работа№5: создание таблицы	1				

			Календар- ные сроки				Корректировка		
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	ни-		- Фа ти че ски сре		Фак ти- че- ские сро ки		
51.	Формы.	1							
52.	Многотабличные базы данных. Связи между таблицами.	1							
53.	Запросы. Типы запросов. Запросы с параметрами.	1							
54.	Практическая работа №6 «Создание запросов к БД»	1							
55.	Сортировка. Фильтрация. Вычисляемые поля.	1							
56.	Отчеты. Отчеты с группировкой.	1							
57.	Практическая работа №7 «Организация базы данных и защита проекта по созданию БД».	1							
58.	Контрольная работа №3 по теме «Базы данных».	1							
	Деятельность в сети Интернет	4							
59.	Виды деятельности в сети Интернет. Сервисы Интернета	1							
60.	Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов.	1							
61.	Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п.	1							
62.	Новые возможности и перспективы развития Интернета: мобильность, облачные технологии, виртуализация, социальные сервисы, доступность	1							
	Работа в информационном пространстве	11							
63.	Инструменты создания информационных объектов для Интернета. Веб-сайты и веб-страницы.	1					•		

Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	Пл ни ру ем е ср	ни- ру- емы е ские		Пла ни- ру- емы е сро		Пла ни- ру- емы е сро		Пла ни- ру- емы е сро		Пла ни- ру- емы е сро		пла пла ни- ру- емы е сро		пла пла ни- ру- емы е сро		Пла ни- ру- емы е сро		Iла ни- ру- мы е сро		Рак ги- не- кие	Корректировка												
64.	Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы.	1																																	
65.	Язык HTML.	1																																	
66.	Практическая работа №8: Разработка веб-сайтов на HTML.	1																																	
67.	Каскадные таблицы стилей (CSS). Динамический HTML.	1																																	
68.	Практическая работа №9: использование CSS.	1																																	
69.	Рисунки и таблицы на веб-страницах. Блоки. Блочная верстка.	1																																	
70.	Практическая работа №10: использование таблиц.	1																																	
71.	Понятие о серверных языках программирования	1																																	
72.	Размещение веб-сайтов.	1																																	
73.	Сетевое хранение данных. Облачные сервисы. Облачные версии прикладных программных систем.	1																																	
	Алгоритмы и элементы программирования	28																																	
74.	Уточнение понятие алгоритма. Формализация понятия алгоритма. Универсальные исполнители.	1					•																												
75.	Машина Тьюринга – пример абстрактной универсальной вычислительной модели. Тезис Чер-	1																																	

					ендар- сроки	
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	Пл ни ру емі е сро	- ы о	Фак ти- че- ские сро ки	
= (	ча-Тьюринга. Другие универсальные вычислительные модели (пример: машина Поста).	1				
76.	Вычислимые и невычислимые функции. Проблема остановки и ее неразрешимость.	1				
77.	Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; их зависимость от размера исходных данных.	1				
78.	Примеры задач анализа алгоритмов: определение входных данных, при которых алгоритм дает указанный результат.	1				
79.	Решето Эратосфена.	1				
80.	Определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения. Длинные числа.	1				
81.	Представление о структурах данных. Примеры: списки, словари, деревья, очереди.	1				
82.	Структуры (записи).	1				
83.	Динамические массивы.	1				
84.	Списки.	1				
85.	Решение задач с использованием модулей.	1				
86.	Стек. Очередь.	1				
87.	Деревья. Деревья поиска. Обход двоичного дерева.	1				
88.	Хранение двоичного дерева в массиве.	1				
89.	Графы. Жадные алгоритмы (задача Прима-Крускала).	1				

№	Изучаемый раздел, тема урока	Колчасов	I- /- Ы О	ф т сь	-	Корректировка
90.	Поиск кратчайших путей в графе.	1				
91.	Решение задач на поиск кратчайшего пути в графе.	1				
92.	Метод динамического программирования.	1				
93.	Решение задач с использованием динамического программирования.	1				
94.	Что такое ООП?	1				
95.	Объекты и классы.	1				
96.	Иерархия классов.	1				
97.	Среды быстрой разработки программ.	1				
98.	Практическая работа №11: Графическое проектирование интерфейса пользователя.	1				
99.	Использование модулей (компонентов) при разработке программ.	1				
100.	Практическая работа №12: совершенствование компонентов.	1				
01.	Модель и представление.	1				
	Подготовка текстов и демонстрационных материалов	9				
102.	Технологии создания текстовых документов. Понятие о настольных издательских системах.	1				
103.	Параметры документа. Текстовые блоки. Блоки таблиц. Нумерация страниц.	1				
104.	Вставка графических объектов, таблиц.	1				
105.	Использование готовых и создание собственных шаблонов.	1				
106.	Средства поиска и замены. Рецензирование текста.	1				

			Календар ные срок			-			
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	Пл ни ру ем е ср	I- /- Ы	ч ск ср	ак и- е- ие ро			
107.	Системы проверки орфографии и грамматики. Тезаурусы.	1							
108.	Разработка гипертекстового документа: определение структуры документа, автоматическое формирование списка иллюстраций, сносок и цитат, библиографическое описание документа.	1							
109.	Коллективная работа с документами, в том числе в локальной компьютерной сети. Технические средства ввода текста. Распознавание текста.	1							
110.	Средства создания и редактирования математических текстов. Практическая работа №13 «Математический редактор»	1							
	Работа с аудиовизуальными данными.	15							
	Технология создания и обработки графической и мультимедийной информации								
111.	Представление о системах автоматизированного проектирования конструкторских работ, средах компьютерного дизайна и мультимедийных средах. Форматы графических объектов.	1					•		
112.	Технические средства ввода и вывода графических изображений.	1							
113.	Кадрирование изображений. Коррекция фотографий.	1							
114.	Цветовые модели. Цветовой охват. Палитры RGB и CMYK. Практическая работа №14 «Системы управления цветом в растровом и векторном графических редакторах».	1							
115.	Работа с областями. Фильтры.	1							
116.	Работа с многослойными изображениями. Каналы.	1			İ				
117.	Иллюстраций для веб-сайтов. GIF-анимация.	1							
118.	Работас векторными графическими объектами. Контуры.	1							
119.	Группировка и трансформация объектов.	1							
120.	Создание графических комплексных объектов для различных предметных областей. Практическая работа №15 «Преобразования, эффекты, конструирование графических объектов».	1							
121.	Введение в 3D-графику. Проекции. Выполнение учебных конструкторских работ.	1							

			Календар- ные сроки			-	Корректировка
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	Пл ни ру ем е ср	I- /- Ы	Т Ч СН С	Рак ги- пе- сие ро си	
122.	Технологии ввода и обработки звуковой и видеоинформации. Форматы звуковых объектов.	1					
123.	Использование инструментов специального программного обеспечения и цифрового оборудования при создании и преобразовании звуковых и аудиовизуальных объектов.	1					
124.	Создание презентаций. Практическая работа №16 «Выполнение учебных творческих работ»	1					
125.	Контрольная работа №5 по теме «Технология создания и обработки графической и мультимедийной информации».	1					
	Социальная информатика. Информационная деятельность человека	11					
126.	Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными.	1					•
127.	Проблема подлинности полученной информации.	1					
128.	Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы.	1					
129.	Повторение изученного материла.	1					
130.	Итоговая контрольная работа.	1					
131.	Информационная культура.	1					
132.	Информационные пространства коллективного взаимодействия.	1					
133.	Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.	1					
134.	Виды профессиональной информационной деятельности человека, используемые инструменты (технические средства и информационные ресурсы).	1					
135.	Профессии, связанные с построением математических и компьютерных моделей, программированием, обеспечением информационной деятельности индивидуумов и организаций.	1					

Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Кол часов	Календар- ные сроки			Корректировка
			Пла ни- ру- емь е сро ки	ı C	<b>Рак</b> ти- че- кие сро ки	
136.	Резервный урок.	1				
	ИТОГО:	136				